

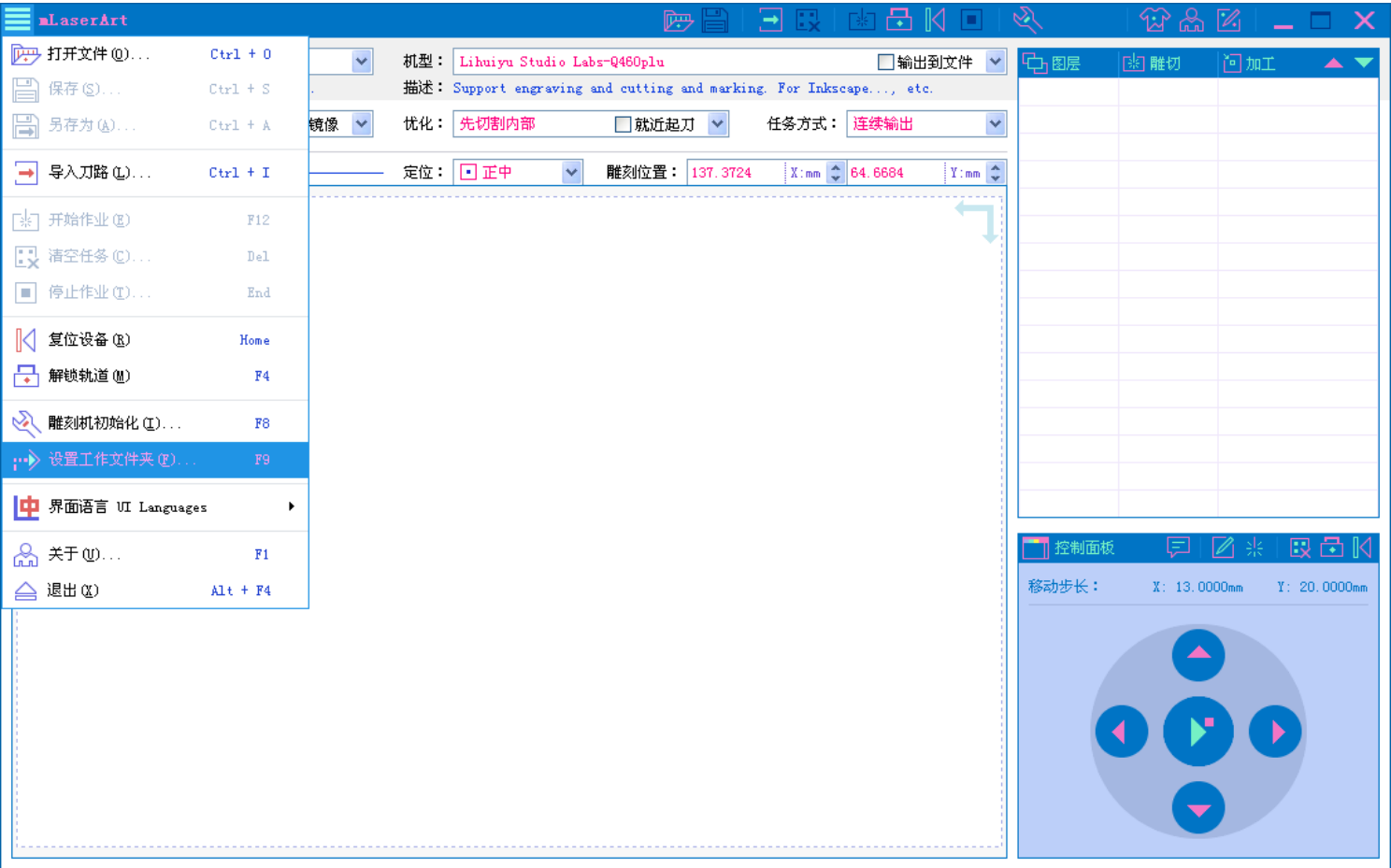
mLaserArt 简介

mLaserArt 是一款不依赖特定软件的激光雕刻软件，它可以与 Inkscape、AI、CorelDRAW、PhotoShop、AutoCAD 等等软件协同工作，且无须安装任何相关插件，它是利用这些软件的**保存、保存副本、导出等**菜单直接作为插件按钮，只要把图形**保存或导出**到 mLaserArt 的工作文件夹，mLaserArt 就会自动导入。

为什么额外编写一款这个软件呢？这样用户可以有更加多的选择，也可以有更自由的选择：选择什么图形设计软件作为激光雕刻机的排版软件，由用户自己决定。

mLaserArt 没有设计任何绘图功能，因为绘图由专业绘图软件去完成更加合适一些，而且可以免除用户过多的学习过程，以及在不同绘图软件之间来回切换的烦琐，使 mLaserArt 的使用更加容易。mLaserArt 的使用非常简单。

第一步：设置工作文件夹



第二步：打开绘图软件，设计好图稿，执行保存、保存副本、导出等功能，使图

mLaserArt 简介

形存放在 mLaserArt 的工作文件夹，mLaserART 即可自动导入。建议：导出 EMF/WMF 最佳，有最快的导入速度。我们为什么使用 EMF/WMF 作为激光雕刻的格式呢？因为 EMF/WMF 是 Windows 的原生矢量格式，是服务于打印设备的矢量图形格式，它是由 Windows 系统自行维护与升级的，一般不需要考虑其兼容性问题。而非 Windows 原生的格式，版本极多，非常不好维护。

对于矢量图，比如 SVG、SVGZ、EMF、WMF、PLT，在 mLaserArt 里可以任意设置输出尺寸，且不影响输出质量，因为它们是矢量图。所以，输出尺寸不对的问题也就不再是问题。而对于位图格式，比如 bmp、jpg、png 等，mLaserArt 使用原像素输出方式，因为位图经过拉升缩放会影响质量。比如用户用 Photoshop 设计的照片，需要多大就直接在 Photoshop 里设计多大，mLaserArt 会完全尊重原图进行原像素输出。

mLaserArt 也可以直接打开图形文件进行激光加工，可把 svg、svgz、emf、wmf 等矢量的文件保存成 mla 工程文件以备今后使用。mla 是 mLaserArt 的专用工程文件格式，它封装了激光加工参数，比如图层设置数据、像素步长、输出尺寸、版面方向、镜像等等。

这是 mLaserArt 的初始版本，而且编写得比较匆忙，有无未知问题还待使用中考察，但是，从 mLaserArt 开始，我们的业务要发生一些变化，后续会另行通知，因为神州易刻与 CorelLASER 尚待升级到与 mLaserArt 一致。

提示：mLaserArt 的位置预览有两种方式。其一、如果预览的激光能量**不是 0%**的话，是老的方式，是弱激光匀速绘制边框。如果预览的激光能量设置**是 0%**，则是其他激光机软件的画方框方式，是以走空程的方式走边框，速度比较快。

杭州宇骐科技有限公司
Lihuiyu Studio Labs.
联系：13588867730

李辉宇
2024.08.18